

STAR WARS®



STAR WARS®

MAY THE FORCE BE WITH YOU



CBM 64



Atari ST



Spectrum

At last! The most famous coin-op Arcade Game and one of the most successful films of our era come together in this Domark publication.

Faithful to the original, the home computer version of STAR WARS® should win first place in any game players collection, and will always be the one you go back to time after time.

The first scene is the Space Attack, with waves of hostile space-craft attacking your lonely but powerful ship. You battle to the Deathstar, and once there fly close to the ground in a daring attempt to blast the space towers and flying stars, steering your way through the barrage.

Finally, you emerge in the trench, jumping and ducking the stretch barriers and shooting the missile emplacements fastened to each side of the death defying walls. There are many levels to the game with stirring music and speech synthesis* fast and furious action is guaranteed throughout.

ISBN 1-85160-271-2



9 781851 602711

© & © 1987 Lucasfilm Ltd & Atari Games
DOMARK™ rights reserved. Used under Authorization

* Certain versions only

INSTRUCTIONS IN
ENGLISH
DELUXE
TRANS-AS
EDITION



DOMARK
22 HARTFIELD ROAD,
LONDON SW19 3TA.

STAR

GAME INSTRUCTIONS

INTRODUCTION

This game is the official home computer version of the famous Atari STAR WARS coin-op. It is an interactive action game for one player.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum 48k (128k in 48k mode)

Load " " and press ENTER. Start tape.

Commodore 64/128

Cassette: Hold down SHIFT and press RUN/STOP key. Start tape.

Disk: Insert disk. Type LOAD "★",8,1 and press RETURN.

Amstrad CPC

Cassette: Hold down CTRL and press small ENTER key. Start tape and press any key.

Disk: Type / CPM and press ENTER (/ is obtained by holding down SHIFT and pressing the @ key.)

BBC 'B' Micro (+Electron and Master)

Cassette: Type CH." " and press RETURN. Start tape.

Disk: Hold down SHIFT and press BREAK key.

Atari ST

Insert disk into drive A and switch on or reset computer. Game will load automatically.

THE GAME STRUCTURE

You take the place of Luke Skywalker, steering your X-Fighter space ship from one attack wave to another, in order to eliminate the Death Star.

Each attack wave consists of three sequences:

Sequence 1 – Dogfight in Deep Space

Approaching the Death Star, you must shoot down the defending Empire's Tie-Fighters, while avoiding their deadly missiles.

Sequence 2 – Through the Towers

After reaching the Death Star's surface, you have to survive the attack of various laser towers, which grow up from the ground.

WARS.

Sequence 3 – Down the Trench

At last, you dive into the trench searching for your final aim: the exhaust port. Hitting the exhaust port causes the Death Star to explode, and your mission has ended successfully.

At the beginning, you start out with a number of shield points. Each hit by an enemy missile, or collision with a Tie-Fighter, Laser Tower or Laser Barrier will decrement the shield strength by one point. At the end of each wave, you will get extra shield points, and bonus points for each remaining shield.

If you lose all your shield points, your X-Fighter explodes, and the game is finished.

SCORING

Hitting and destroying the various targets increments your score during the play. Here is a list of the different values:

Missile	33 Points
Tie-Fighter	1,000 Points
Laser Tower	200 Points
Trench Turret	100 Points
Exhaust Port	25,000 Points

The ten best players are recorded in the highscore list.

CHOOSE THE LEVEL OF DIFFICULTY

At the very start of each new game, you have the possibility to choose between starting at wave 1,3 or 5, with a different starting score of 0, 400,000 or 800,000 points.

(Beginners are recommended to start at wave 1).

To choose the starting wave, you simply point with your cursor at the appropriate icon, and press the FIRE button.

CONTROL

Your space ship will be steered by moving the Joystick, the lasers of your X-Fighter are fired by pressing the FIRE button. See keyboard control instructions on the screen.

Good luck, and may the Force be with you! Always.

® & © 1987 Lucasfilm Ltd. & Atari Games.
All Rights Reserved. Used Under Authorization.

The game is sold subject to the following conditions: all unauthorised copying, hiring, lending, exchanging, public performance and broadcasting is strictly prohibited.

STAR WARS – INSTRUCTIONS DE JEU

INTRODUCTION

Il s'agit de la version officielle, pour ordinateur personnels, de la fameuse guerre des étoiles sur Atan II s'agit d'un logiciel interactif pour un seul joueur.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum 48k (128k en mode 48k)

Load "" et tapez enter. Appuyez sur PLAY.

COMMODORE 64/128

Cassette:

Appuyez sur SHIFT et puis sur les touches RUN/STOP Appuyez sur PLAY.

Disquette Insérez la disquette. Tapez:

LOAD "" ,8,1 et tapez RETURN.

Amstrad CPC

Cassette:

Appuyez sur CTRL puis sur la petite touche ENTER. Appuyez sur PLAY et sur n'importe quelle touche.

Disquette:

Tapez 1 CPM puis ENTER (vous obtiendrez 1 en maintenant SHIFT et en appuyant sur la touche @)

BBC 'B' Micro (Electron et Master)

Cassette:

Tapez CH "" puis RETURN Appuyez sur PLAY.

Disquette:

Appuyez sur SHIFT et appuyez sur la touche BREAK.

Atan ST

Insérez la disquette dans le drive A et allumez ou remettez à zero votre ordinateur. Le jeu se chargera automatiquement.

STRUCTURE DU JEU

Vous prenez le rôle de Luke Skywalker Naviguant à bord de son X-fighter d'attaque en attaque, afin d'arrêter l'étoile de la mort.

Chaque vague se décompose en trois parties:

Sequence 1 – Dogfight dans l'immensité de l'espace

Aux abords de l'étoile de la mort, vous devez abattre les Tie-Fighter, tout en évitant leurs missiles mortels.

Sequence 2 – Par les tours

Après votre atterrissage sur l'étoile de la mort, vous devez survivre aux attaques de tours équipées de lasers, qui surgissent du sol.

Sequence 3 – Dans les tranchées

Enfin, vous plongez dans une tranchée, pour atteindre votre dernier but: le port de lancement.

Au début, vous détenez un certain nombre de "points de protection", si vous êtes touché par un missile ennemi, entrez en collision avec un Tie-Fighter, une tour, ou une barrière de lasers, ceux-ci diminueront. A la fin de chaque vague vous recevrez des points supplémentaires, et des bonus pour chaque "point de protection" restants.

Si vous les avez tous perdus, votre X-Fighter explosera, et le jeu sera fini.

SCORES

Toucher et détruire les différentes cibles augmente le total de vos points pendant le jeu. Suit une liste des points obtenibles:

Missile	33 point
Tie-Fighter	1.000 point
Tour	200 point
Tourelle de tranchée	100 points
Port d'échappement	25000 points

Les dix meilleurs scores sont affichées au tableau des scores.

CHOISISSEZ LE NIVEAU DE DIFFICULTE

Vous avez tout d'abord la possibilité de choisir la vague que vous desirez entre 1, 3 ou 5, et ce au début de chaque partie, avec un score de départ de 0, 400.000 ou 800.000 points.

(Les débutants ont tout intérêt à commencer par la première vague).

Pour sélectionner votre vague de départ, pointez simplement l'icône appropriée avec le curseur et appuyez sur FEU.

CONTROLE

Vous contrôlerez votre vaisseau spatial grâce au joystick, pour faire feu pressez le bouton FEU. Si vous utilisez le clavier, consultez les instructions sur l'écran.

Bonne chance, et que la puissance soit avec vous!

UBI Soft

1 voie Felix Eboué

9400 Créteil, France

16 (1) 43.39.23.21

STAR WARS

"GUERRA DE LAS GALAXIAS"

INTRODUCCION

Este juego es la versión oficial para ordenadores domésticos del famoso juego de máquina recreativa STAR WARS, de Atari.

Es un juego interactivo para un solo jugador.

CARGA

Spectrum 48k (o el 128 en modo 48k)

LOAD "" y pulsa ENTER.

Commodore 64:

Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente en tu ordenador, y luego, PLAY en el reproductor.

Amstrad CPC:

CTRL + ENTER.

Atari ST:

Pon el disco en el drive A, y enciende el ordenador, o haz un reset si ya está encendido. El juego cargará automáticamente.

EL JUEGO

Tu eres Luke Skywalker, y podrás guiar tu Ala X en sucesivas oleadas de ataque para eliminar a la Estrella de la Muerte.

Cada oleada de ataque consiste de tres secuencias:

Secuencia 1 - Lucha en el Espacio Exterior

Según te acercas a la Estrella de la Muerte, debes abatir a los cazas del Imperio, mientras evitas a sus mortíferos misiles.

Secuencia 2 - A través de las Torres

Una vez que hayas llegado a la superficie de la Estrella de la Muerte, debes sobrevivir el ataque de las torres de laser, que sobresalen de la superficie.

Secuencia 3 - Por las Trincheras

Finalmente, te tiras a la trinchera, buscando tu destino final: la salida de gases. Si logras dar en la salida de gases, harás que explote la Estrella de la Muerte, y habrás concluido con éxito tu misión.

Al principio, comienzas con un número de puntos del campo de fuerza. Cada golpe de un misil enemigo, o colisión con un caza enemigo, torre de laser, o barrera de laser, te rebaja a el campo de fuerza en un punto. Al final de cada oleada, recibirás puntos adicionales de campo de fuerza, y puntos extra por cada campo que te quede. Cuando pierdas todos los puntos de campo de fuerza, tu Ala X explotará y se terminará el juego.

PUNTUACION

Los valores de cada blanco que destruyas son:

Misil	33 puntos
Caza enemigo	1000 puntos
Torre Laser	200 puntos
Torreta de Trinchera	100 puntos
Salida de Gases	25.000 puntos

Las diez mejores puntuaciones aparecen en la Tabla de Honor.

Al comienzo de cada partida, puedes elegir empezar en la oleada 1,3 ó 5 con una puntuación de comienzo de 0.400.000, ó 800.000 puntos. Se recomienda a los principiantes que empiecen en la oleada 1.

Para elegir la oleada apropiada, mueve el cursor al dibujo apropiado, y pulsa DISPARO.

CONTROLES

TU nave se mueve por medio del Joystick, mientras que los lasers de tu Ala X se disparan con el botón de disparo. Si prefieres usar teclas, sigue las indicaciones

Buena suerte, y que la Fuerza te acompañe!

Erbe Software

Nunez Morgado 11, 28036 Madrid

(91) 447 3410

STAR WARS – GAME INSTRUCTIONS

EINFÜHRUNG

Dieses Spiel ist die offizielle Heimcomputerversion des berühmten Automatenspiels STAR WARS von Atari.

Es handelt sich hierbei um ein interaktives Action-Spiel für einen Spieler.

LADLEANWEISUNGEN

C64/128 Kassette:

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten SHIFT und RUN/STOP herunter. Betätigen Sie dann die PLAY-Taste des Datenrekorders.

C64/128 Diskette:

Tippen Sie LOAD"" ,8,1 und drücken dann die RETURN-Taste.

Schneider CPC Kassette:

Drücken Sie gleichzeitig die CTRL - und die kleine ENTER-Taste herunter. Betätigen Sie dann die PLAY - Taste des Datenrekorders und drücken danach eine beliebige Taste.

Schneider CPC Diskette:

Geben Sie 1 CPM ein und drücken dann die ENTER-Taste.

(Dieser senkrechte Balken wird dadurch erzeugt, daß Sie gleichzeitig die Tasten SHIFT und (⇐) herunterdrücken.)

Atari ST:

Legen Sie die Diskette in Laufwerk A ein und schalten Sie den Computer ein (bzw. RESET bei bereits eingeschaltetem Computer). Das Spiel lädt und startet dann automatisch.

Spectrum 48k (bzw. 128er im 48er-Modus):

Tippen Sie LOAD " " und drücken die ENTER-Taste. Betätigen Sie dann die PLAY-Taste des Datenrekorders.

BBC B Micro (+Electron & Master)

Kassette:

Tippen Sie CH. " " und drücken die RETURN-Taste. Betätigen Sie dann die Play-Taste des Datenrekorders.

Diskette:

Drücken Sie die SHIFT-Taste herunter und drücken dann die BREAK-Taste.

DIE STRUKTUR DES SPIELS

Sie übernehmen die Rolle des Luke Skywalker, dessen Aufgabe es ist, sein Kampfschiff (Typ X-Fighter) durch die verschiedenen Angriffswellen zu steuern, um schließlich den Todesstern zu vernichten.

Sequenz 1 – DOGFIGHT in den Tiefen des Weltraums

Während Sie den Todesstern anfliegen, müssen Sie die Tie Fighter des Imperiums unschädlich machen, und dabei gleichzeitig den Raketen ausweichen.

Sequenz 2 – Durch die Türme

Nachdem Sie die Oberfläche des Todessterns erreicht haben, müssen Sie die Angriffe der verschiedenen Laser-Türme, die aus dem Boden kommen, überstehen.

Sequenz 3 – Im Graben

Schließlich tauchen Sie in den Graben hinein um Ihr letztes Ziel, die Öffnung des Auslaßschachtes, zu finden.

Wenn Sie diesen Punkt treffen, bringen Sie den Todesstern zur Explosion, und Ihre Mission ist erfolgreich beendet.

Bei Spielbeginn erhalten Sie eine bestimmte Anzahl von Schutzschild-Punkten (shield points), die die Abwehrkraft der Schutzschilde Ihres Schiffs anzeigen.

Jeder Treffer einer gegnerischen Rakete und jede Kollision mit gegnerischen Tie-Fightern, Laser-Türmen oder Laser-Barrieren setzt die Abwehrkraft Ihrer Schutzschilde um einen Punkt herunter. Am Ende jeder Angriffswelle bekommen Sie zusätzliche Schutzschild-Punkte und Bonuspunkte für jeden übrig gebliebenen Schutzschild.

Wenn Sie sämtliche Abwehrkraft verloren haben, explodiert Ihr Schiff und das Spiel ist beendet.

PUNKTEWERTUNG

Treffer auf gegnerische Einrichtungen erhöhen Ihre Punktezahl.

Die Verteilung der Punkte ist wie folgt:

Rakete	33 Punkte
Tie-Fighter	1000 Punkte
Laser-Turm	200 Punkte
Geschützturm im Graben	100 Punkte
Auslaßschacht	25000 Punkte

Die zehn besten Spieler werden in die Highscore-Tabelle aufgenommen.

DIE AUSWAHL DES SCHWIERIGKEITSGRADES

Bei Beginn jedes neuen Spiels können Sie auswählen, ob Sie bei Angriffswelle 1, 3 oder 5 (mit 0, 400000 oder 800000 Startpunkten) anfangen möchten.

Für Anfänger empfiehlt sich erst einmal Angriffswelle 1.

Zum Auswählen des Schwierigkeitsgrades bewegen Sie einfach den Cursor auf das entsprechende Symbol und drücken dann zur Bestätigung den Feuerknopf.

STEUERUNG

Ihr Schiff läßt sich mit dem Joystick steuern, und die Laserkanonen werden durch Drücken des Feuerknopfs abgefeuert.

Die Tastaturbelegung können Sie dem Startbildschirm entnehmen.

Viel Glück, und möge die Macht mit Ihnen sein. Immer.

Rushware Microhandels gesellschaft mbH
Bruchweg 728-732
West Germany
+2101/6070

STAR WARS

instructions

DISTRIBUTED EXCLUSIVELY BY



PRISM LEISURE PLC GROUP OF COMPANIES



LOADING INSTRUCTIONS

ATTN: ST AND COMMODE AMSE

1. Turn off the computer and disconnect all unnecessary peripherals. We recommend that you leave your computer switched off for thirty seconds. Please do not disconnect itself into your computer network. This will kill a virus if one is present.
2. Insert the "Diskette" into the drive and switch the computer on. The game will now begin to load. Do not remove the disk from the drive while the game is playing.

THE TRIALS

The Tribal Tribes of the planet Tarnish gathered in the Great Hall to watch the ritual killing of their young women. As they waited, an image of the founding Great Hall appeared on the viewing screen and beckoned to the first young woman to step forward. She stepped to the young Tarnish as he stepped into the sea. Novo-Sim, with its hand on the game viewing screen, the image of the Great Hall disappeared to be replaced by the view from within the Novo-Sim cockpit. The young Tarnish now walked on the joystick as they turned to the screen. A hostile dragon craft appeared in the distance. The trial had begun.

YOUR TASK

Destroy the continuous onslaught of dragon craft through two waves of intergalactic fire. You start at the edge of the galaxy and probe deeper into dragon territory as you find their solar system and then their home planet. Beyond the you will find the dragon mothership and within this lies the Cosmic Heart, source of the dragon's power. The Cosmic Heart is powerful - will you be good enough to take it?

THE STATUS DISPLAY

At the bottom of the screen you will see the status display - to the left is your energy indicator which is red. If your energy runs out your ship will explode and the Novo-Sim will shut down - you will have failed. To the right is your shield indicator which is green. Shields can be activated for a few seconds protection but some shield power will be destroyed. In the center of the display you will see two radar systems - the left radar is the "you" from behind yourself and the right radar is the "you" from above yourself. Take a look at the diagram in the manual for a closer look at how these radar operate. Finally, between the radar is your smart bomb display.

THE CONTROLS

Use joystick to control your craft and fire at the dragon invasion fleet. Press the Space bar to activate your shield for a few seconds. Press the "RETURN" key to use a smart bomb.

STANDARD ABORT GAME ESC PAUSE P MUSIC ON/OFF M

THE PICK-UPS

There are three types of Pick Up Pods that will not harm the player. These are designed to help you and will give you extra energy, shield power or smart bombs. Study the Pick Up sequence in the manual for the beginning of the game to see that you can recognize these markings.

français

LES ÉPREUVES

Les Anciens Tribus de la planète Tarnish se réunirent dans le Grand Couloir pour assister aux épreuves rituelles des jeunes guerriers. Alors qu'ils attendaient, une image de l'antique Grand Hall apparut sur l'écran et fit signe au premier jeune guerrier de s'avancer. Alors que le guerrier venait de franchir les portes du Grand Hall, l'image du Grand Hall disparut pour être remplacée par une vue intérieure du cockpit du Novo-Sim. Les jeunes guerriers, maintenant assis sur le joystick, regardèrent l'écran. Une multitude de vaisseaux dragon apparurent sur l'écran et les épreuves avaient commencé.

VOTRE DEVOIR

Détruisez les attaques continues de vaisseaux dragon à travers deux vagues de feu intergalactique. Commencez à l'extérieur de la galaxie et pénétrez plus profondément dans le territoire dragon à mesure que vous trouvez leur système solaire et leur planète d'origine. Au-delà, vous trouverez la Mère Cosmique, source de la puissance dragon. La Mère Cosmique est très puissante. Pourriez-vous la vaincre?

L'AFFICHAGE DE STATUT

À la base de l'écran, l'affichage du statut apparaît. À gauche se trouve votre indicateur d'énergie. Si votre énergie s'épuise, votre vaisseau explosera et le Novo-Sim s'arrêtera. À droite se trouve votre indicateur de bouclier. Les boucliers peuvent être activés pour une protection temporaire, mais une partie de la puissance de bouclier sera détruite. Au centre de l'affichage, vous pouvez voir deux systèmes de radar. Celui de gauche représente la vue de derrière votre vaisseau et celui de droite la vue de dessus de votre vaisseau. Regardez le diagramme dans le manuel pour obtenir une vue plus détaillée de ces systèmes. Enfin, entre les radars se trouve votre bombe intelligente.

LES COMMANDES

Utilisez un joystick pour contrôler le vaisseau et pour tirer sur les hordes d'invasion dragon. Appuyez sur la barre d'arrêt pour activer vos boucliers pendant quelques secondes. Appuyez ensuite sur la touche RETURN pour utiliser la bombe intelligente.

STANDARD INTERROMPRE JEU ESC PAUSE P MUSIQUE M

POISSONS DE RAMASSAGE

Il y a trois types de poissons de ramassage sur l'écran. Ils sont conçus pour vous aider et vous apporter plus d'énergie, de puissance de bouclier ou de bombes intelligentes. Étudiez la séquence de Pick Up dans le manuel pour obtenir une vue plus détaillée de ces poissons.

deutsch

DIE AUFGABEN

Die Stammesältesten des Planeten Tarnish haben den im Großen Saal zum Ritual des "Todes der Jungen Krieger" versammelt. Während sie warten, ist die Zeitschleife der Gründungs-Halle auf dem Monitor, der den ersten Kandidaten auffordert, nach vorne zu treten. Als er auftritt, verändert sich das jugendliche Tarnish-Kind zu einer Anzeigefläche. In der Novo-Sim-Kabine sieht man den gegnerischen Krieger. Unter dem Bildschirm sieht man die Novo-Sim-Kabine. Die jungen Tarnish sind nun am Joystick und schauen auf den Bildschirm. Eine Vielzahl von feindlichen Drachenschiffen erscheint auf dem Bildschirm. Die Aufgaben haben begonnen.

DIE ANZEIGE

Oben links befindet sich die Status-Anzeige. Links befindet sich die Energieanzeige. Wenn die Energie aufgebraucht ist, explodiert das Schiff und das Novo-Sim wird abgeschaltet. Rechts befindet sich die Schildanzeige. Schilder können für einige Sekunden aktiviert werden, aber ein Teil der Schildenergie wird zerstört. In der Mitte des Displays sehen Sie zwei Radarsysteme. Der linke Radar zeigt die "you" von hinten und der rechte Radar zeigt die "you" von oben. Sehen Sie sich das Diagramm im Handbuch an, um eine nähere Ansicht dieser Systeme zu erhalten. Schließlich befindet sich zwischen den Radarsystemen Ihre intelligente Bombe.

DIE STATUS-ANZEIGE

Im unteren Bereich des Bildschirms erkennen Sie die Status-Anzeige. Links befindet sich die Energieanzeige. Wenn die Energie aufgebraucht ist, explodiert das Schiff und das Novo-Sim wird abgeschaltet. Rechts befindet sich die Schildanzeige. Schilder können für einige Sekunden aktiviert werden, aber ein Teil der Schildenergie wird zerstört. In der Mitte des Displays sehen Sie zwei Radarsysteme. Der linke Radar zeigt die "you" von hinten und der rechte Radar zeigt die "you" von oben. Sehen Sie sich das Diagramm im Handbuch an, um eine nähere Ansicht dieser Systeme zu erhalten. Schließlich befindet sich zwischen den Radarsystemen Ihre intelligente Bombe.

DIE STEUERUNG

Der Joystick dient sowohl zum Steuern des Waischiffs als auch zum Beschleunigen der Kugelschüsse. Drücken Sie die Taste "RETURN", um die Bombe zu aktivieren.

STANDARD SPIELABBEHREN ESC PAUSE P MUSIK EIN/AUS M

VORRATSKAPSELN

Es gibt drei Arten von Vorratskapseln, die über dem Bildschirm zu sehen sind. Sie sind designed, um Ihnen extra Energie, Schildkraft und Bomben zu liefern. Studieren Sie die "Pick Up" Sequenz im AFFACT-NOOBS zu Beginn des Spiels, damit Sie die Markierungen kennenlernen.